

REGLEMENT DE LA COUPE DE BELGIQUE IRACING GT 2023

Version: 1.1

PRESENTATION DE LA COMPETITION

La **Coupe de Belgique iRacing GT** est un trophée remis chaque année au vainqueur de l'épreuve qui porte son nom. Le vainqueur est alors dénommé Champion de Belgique iRacing GT de l'année.

La compétition est réservée aux joueurs iRacing belge ayant droit* dont la licence iRacing est active au moment de l'épreuve. Elle est **gratuite** et ouverte à tous les niveaux de pilotage.

Elle se déroule le **week-end du 11 et 12 Mars 2023**.

() Pilotes du club France ET dont country est BE dans la base de données iRacing.*

Une dérogation pourra être demandée aux organisateurs, sur présentation d'une carte d'identité belge.

COMITE D'ORGANISATION

Un Comité d'Organisation (CO) met en place l'épreuve, en fait la publicité, et se charge de la remise des trophées, ainsi que de la gestion du site de l'événement.

Le comité d'organisation gère lui même le recrutement ou le remplacement de ses organisateurs.

Le CO est composé de :

- Adrien Debois (communication)
- Raphaël Di Girolamo (web manager)
- Dimitri Coulon (réglementation , mise en place)
- Gilles Pierard (arbitrage)

Le CO et les événements semestriels ne sont liés en aucune manière au site iracing.com

PUBLICITE AUTOUR DE L'EVENEMENT

Chaque année, au mois de février, la publicité autour de l'événement est organisée par le biais de forums, de channels discord, d'envoi de messages personnels sur le site iRacing et la mise à jour d'une page Facebook correspondante (@iRacingCupBelgium)

Un site dédié est mis en place : [Coupe de Belgique – Iracing Coupe De Belgique](#)

PROCEDURE D'INSCRIPTION

L'inscription se fait par un formulaire électronique à remplir sur le site [Coupe de Belgique – Iracing Coupe De Belgique](#) **avant le Mardi 1 mars 2023 à 20h00**. *

Elle est réservée aux pilotes ayant droit (voir le paragraphe de présentation)

Dans le formulaire d'inscription, en plus de son nom, prénom et numéro de licence iRacing, le pilote indiquera le circuit qu'il préfère dans une liste fournie par les organisateurs. Le circuit le plus demandé sera retenu pour l'ensemble de toutes les courses de l'épreuve.

L'inscrit devra également transmettre son adresse mail usuelle, de façon à ce que les organisateurs puissent lui indiquer le serveur d'accès à la compétition. En aucun cas cette adresse ne sera communiquée.

En s'inscrivant, le concurrent s'engage à accepter et respecter le présent règlement, notamment le fairplay nécessaire au bon déroulement de la compétition.

Enfin, s'il remporte un trophée, l'inscrit s'engage à envoyer une photo de lui-même avec ce trophée et accepte sa diffusion par les organisateurs, sur les médias Internet dédiés au simracing.

() Pour des raisons d'organisation (répartition informatisée et équilibrage des séries), il ne sera pas possible de vous inscrire après cette date, ni de permuter avec un autre joueur. Merci de votre compréhension*

PRIX ET LOTS DECERNES

Une coupe sera envoyée par le CO ou ses partenaires au Champion de Belgique, à son dauphin et au troisième de la finale.

Le pilote issu du premier tour, et qui aura réalisé le meilleur résultat de la compétition se verra remettre le trophée du Meilleur Espoir iRacing GT 2023. En cas d'égalité entre deux pilotes, c'est celui avec l'iRating le plus bas qui sera récompensé.

[V1.1] Dans le cas où la compétition commençait directement au stade des quarts de finale, le Meilleur Espoir sera décerné au pilote de moins de 2000 iR ayant obtenu le meilleur résultat.

Les partenaires de la compétition peuvent proposer des prix/lots supplémentaires.

FORMAT DE LA COMPETITION

Toutes les courses sont à élimination directe (y compris le premier tour)

Pour répondre à la nécessité d'arbitrage et au nombre croissant d'inscrits, le format de la compétition s'adapte de la manière suivante :

Inscrits	Déroulement de la compétition				
	Premier tour	Huitièmes	Quarts	Demies	Finale
$N \geq 400$	samedi	dim. matin	dim. après-m.		dim. soir
$400 \geq N > 128$	dim. matin		dim. après-m.		dim. soir
$128 \geq N > 48$			dim. après-m.		dim. soir
$N < 48$					

Dans le cas où la compétition ne se déroule que le dimanche, des séances d'essais libres officielles se tiendront le samedi 11 avril.

Si le nombre d'inscrits est supérieur à 1344, les courses du premier tour sont remplacées par une qualification au chrono (voir annexe 3)

ADMISSION DIRECTE EN QUART DE FINALE

- S'il y a plus de 128 inscrits, les 64 concurrents avec le meilleur iRating* sont admis directement en quart de finale
- Tous les autres concurrents démarrent la compétition au premier tour.

(*) L'iRating est déterminé par la page « driver stats » du site iracing.com, le Mardi 01 Mars 2023 à 23h59 .

La liste des pilotes, et leur affectation sur les différents serveurs de l'épreuve est diffusée sur le site coupedebelgique.be dès le 5 mars.

CONVOCATIONS AUX EPREUVES

Les participants se voient remettre par e-mail un code d'accès qui leur permettra le jour J de rejoindre leur épreuve.

Ce mail, envoyé automatiquement par Contact@coupedebelgique.be est à conserver car il contient notamment les codes d'accès nécessaires.

La boîte mail et les spams de chaque inscrit doivent être consultées régulièrement avant et pendant la compétition, car c'est sur celle-ci que sont envoyées les convocations pour toutes les étapes de son parcours.

La répartition des inscrits dans chacune des épreuves est décrite en annexe du présent règlement.

REGLEMENT TECHNIQUE

- Un seul circuit est utilisé pour l'ensemble des tours de la compétition (voté par les inscrits).
- Pour toutes les courses, la météo est dynamique (generated weather) et le ciel est dynamique (dynamic sky). L'éventuelle épreuve au chrono du premier tour est en conditions fixes (static et par défaut), voir annexe 3.
- L'heure et la date « in-game » seront précisées sur Facebook et Discord à la fin des inscriptions, le Mardi 1 mars à minuit.
- Toutes les courses depuis les premiers tours jusqu'aux demi-finales ont une durée de 30 minutes. La finale dure 90 minutes.
- Le nombre maximum d'incident pour chaque course est fixé à 11 (avant drive through par le jeu) puis 17 (avant disqualification par le jeu). Ces valeurs sont respectivement portées à 23 et 30 pour la finale.
- Les voitures utilisées sont celles de la catégorie **GT3** (du jeu iRacing, à la fin des inscriptions).
- Les qualifications se déroulent seul sur la piste, au meilleur de 2 tours lancés pendant 10 minutes
- La taille du réservoir est de 100%.
- La balance de performances (BOP) utilisée est celle du jeu, au moment de l'épreuve, sans modification
- Les setups sont libres.
- Le départ des courses est de type départ lancé.
- Un arbitrage est mis en place sur toutes les courses du dimanche (voir paragraphe « Arbitrage, sanctions et pénalités »)

ARBITRAGE, SANCTIONS ET PENALITES

Dans le cadre de la Coupe de Belgique GT 2023, le comité d'organisation décide d'intégrer une Direction de course à son événement. Celle-ci sera également déployée pour les différentes Coupes de Belgique à venir.

Concept

La Direction de course a pour vocation de relever, analyser et juger les incidents ayant lieu pendant les courses du dimanche de l'événement. A ce titre, les réclamations émanant des concurrents eux même ne sont pas prises en compte, seule la Direction de course est à même de sélectionner les incidents de course méritant une investigation. Dans le cadre de cette compétition, en raison du timing serré, les appels des décisions ne seront pas pris en compte. Les décisions issues de la Direction de course seront appliquées sur le temps final de la course du pilote concerné.

En cas de nombre insuffisant de commissaires, le comité d'organisation se réserve le droit de ne pas mettre en place le système de Direction de course décrit dans cette section.

Cette partie « arbitrage » est indépendante des incidents usuels comptabilisés par iRacing (voir point numéro 4 du règlement technique). Les éventuels drive through infligés par iRacing peuvent donc se cumuler aux pénalités données par la direction de course.

Composition

La Direction de course sera constituée d'une ou plusieurs commissions de course qui seront elle-même constituées de :

- Un (1) président de commission : son rôle est de reporter les décisions prises par la commission de course dans un fichier officiel qui sera publié à chaque fin de course.
- Un (1) scrutateur : son rôle est de lister les incidents et accidents et de communiquer aux juges les informations nécessaires pour leurs analyses.
- Trois (3) juges : après avoir été informés d'un incident/accident par le scrutateur, leur rôle est de choisir la pénalité la plus juste aux vues de l'incident (cf. 4.2 Tableau des pénalités applicable)

Pour des raisons techniques et organisationnelles, aucun des membres composant la direction de course ne peut participer à l'évènement en tant que pilote.

FONCTIONNEMENT D'UNE COMMISSION DE COURSE

4.1 Procédure décisionnelle

Les membres de la Commission se voient attribuer par le Comité d'organisation les courses qu'ils jugeront avant le jour de l'évènement. De ce fait, ils seront dans l'obligation de charger la session de course au moment des qualifications au plus tard.

Une fois le départ donné le scrutateur observe la course. Pour chaque incident, il signale oralement aux juges l'incident en notifiant particulièrement le tour, virage ainsi qu'un des pilotes impliqués. Une fois l'incident rapporté aux juges le scrutateur continue de scruter.

Les juges analysent et décident d'une pénalité pour l'offenseur. Chaque juge propose une pénalité de manière individuelle et c'est le président de la commission qui se charge de remplir le document Excel officiel avec leurs décisions. Le document Excel donnera donc la moyenne arrondie du niveau de pénalité et c'est celle-ci qui fera office de pénalité officielle.

4.2 Tableau des pénalités applicables

Niveau pénalité	Sanction
0	Classé sans suite
1	Avertissement
2	5 secondes de pénalité ajoutées au temps de course total
3	10 secondes de pénalité ajoutées au temps de course total
4	20 secondes de pénalité ajoutées au temps de course total
5	Exclusion de la compétition

NB : Pour des raisons de faisabilité technique, les pénalités en temps ne seront appliquées qu'aux pilotes dans le même tour que le leader

RETRANSMISSION DE L'ÉVÉNEMENT

Toutes les courses à partir du Dimanche après midi (quarts, demies et finale) sont retransmises par le diffuseur officiel de la Coupe de Belgique iRacing, BenjxMotors et Exype

<https://www.youtube.com/user/BenjxTV> ou <https://www.twitch.tv/benjxmotors>

https://www.youtube.com/@Exype_ThePlaceToRace ou

https://www.twitch.tv/exype_theplacatorace

ABSENCES ET FORFAITS

En cas de non participation, il est **IMPERATIF** de se désinscrire de l'événement **AVANT** la fin des inscriptions. Pour ce faire, il suffit de décocher sa participation à la coupe, dans son profil, sur le site [Coupe de Belgique – Iracing Coupe De Belgique](#)

En effet, l'organisation de l'épreuve s'appuie sur un calcul automatisé de répartition équitable. S'inscrire à la compétition et ne pas y participer fausse ce calcul.

Un participant absent sera classé dernier de l'épreuve à laquelle il est inscrit.

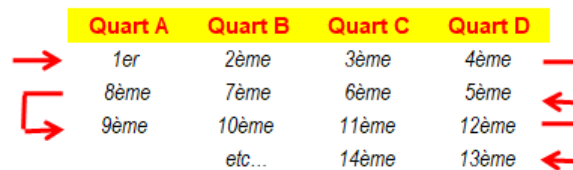
ANNEXE 1 : REPARTITION DES SERVEURS ET DES PILOTES

Nombre d'inscrits < 128	0 à 47	48 à 71	72 à 95	96 à 127	Quand ?	Retrans	Arbitr.
Nombre de quarts	Annulation			4			
Effectif total en quarts				96 à 127	Dimanche	Oui	Oui
Effectif par quart				24 à 32	14h à 18h		
Nombre de qualifiés par quart				12			
Nombre de demies	Annulation	2	3	2			
Effectif total en demies		48 à 71	72 à 95	48	Dimanche	Oui	Oui
Effectif par demie		24 à 36	24 à 32	24	18h à 20h		
Nombre de qualifiés par demie		12	8	12			
Nombre de pilotes en finale	Annulation	24	24	24	Dim. 21h	Oui	Oui

Nombre d'inscrits : 128 à 399	128 à 159	160 à 191	192 à 255	256 à 399			
Qualifiés Direct en quarts de finale	64	64	64	64			
Devant passer par le premier tour	64 à 95	96 à 127	128 à 191	192 à 335	Quand ?	Retrans	Arbitr.
Nombre de courses de premier tour	3	4	6	8	Dimanche	Non	Oui
Effectif par course de premier tour	21 à 32	24 à 32	21 à 32	24 à 42	09h à 13h		
Nbre de qualifiés par course de premier tour	8	8	8	8			
Nombre de quarts	4	4	4	4			
Effectif total en quarts	88	96	112	128	Dimanche	Oui	Oui
Effectif par quart	22	24	28	32	14h à 18h		
Nombre de qualifiés par quart	12	12	12	12			
Nombre de demies	2	2	2	2			
Effectif total en demies	48	48	48	48	Dimanche	Oui	Oui
Effectif par demie	24	24	24	24	18h à 20h		
Nombre de qualifiés par demie	12	12	12	12			
Nombre de pilotes en finale	24	24	24	24	Dim. 21h	Oui	Oui

Nombre d'inscrits >= 400	400 à 639	640 à 927	928 à 1344	>1344			
Qualifiés Direct en quarts de finale	64	64	64	64			
Devant passer par le premier tour	336 à 575	576 à 863	864 à 1280	1281 et plus	Quand ?	Retrans	Arbitr.
Nombre de courses de premier tour	16	24	32	AU CHRONO			
Effectif par course de premier tour	21 à 36	24 à 36	27 à 40		Samedi	Non	Non
Nbre de qualifiés par course de premier tour	8	10	8	200			
Nombre de courses de huitièmes	8	8	8	8			
Effectif total aux huitièmes	192	240	256	200	Dimanche	Non	Oui
Effectif par course de huitième	24	30	32	25	09h à 13h		
Nbre de qualifiés par course de huitièmes	8	8	8	8			
Nombre de quarts	4	4	4	4			
Effectif total en quarts	128	128	128	128	Dimanche	Oui	Oui
Effectif par quart	32	32	32	32	14h à 18h		
Nombre de qualifiés par quart	12	12	12	12			
Nombre de demies	2	2	2	2			
Effectif total en demies	48	48	48	48	Dimanche	Oui	Oui
Effectif par demie	24	24	24	24	18h à 20h		
Nombre de qualifiés par demie	12	12	12	12			
Nombre de pilotes en finale	24	24	24	24	Dim. 21h	Oui	Oui

La répartition dans les courses se fait en fonction du classement iRating des inscrits.
 Les pilotes sont répartis avec la méthode suivante (ici un exemple avec 4 quarts de finale)



Cela garantit que le niveau des pilotes est équilibré entre toutes les séries. C'est pour cette raison que nous ne pouvons accepter aucun remplacement ou permutation de pilote.

NB : cette méthode n'est pas appliquée pour les demi-finales :

Les qualifiés du quart A rejoignent les qualifiés du quart B dans une demi-finale AB

Les qualifiés du quart C rejoignent les qualifiés du quart D dans une demi-finale CD

ANNEXE 2 – FONCTIONNEMENT DE L'ARBITRAGE

Course	N° Incident	Tour/Virage	Description rapide	Accidenté	Offenseur	Vote Juge 1	Vote Juge 2	Vote Juge 3	Moyenne
Quart A	1	1/5	Martin défonce Dupont	Dupont	Martin	2	2	3	2
Quart A	1	1/5	Dupont retour piste	Martin	Dupont	5	5	5	5

ANNEXE 3 – QUALIFICATIONS AU CHRONO

Cette annexe ne s'applique que si le nombre d'inscrits est supérieur à 1344.

Les pilotes concernés par la qualification au chrono sont uniquement ceux devant passer par le premier tour

Deux sessions de qualifications sont ouvertes 10h00 et à 12h00 le Samedi.:

20 minutes de practice => **Qualifs 30mn alone 4 tours lancés** => Course sans enjeu

(Conditions identiques sur TOUS les serveurs)

Chaque concurrent peut participer aux deux sessions.

Les pilotes sont alors classés en fonction du meilleur tour réalisé, les 200 meilleurs accèdent aux huitièmes de finale

ANNEXE 4 - HORAIRES

Samedi (éventuel) et Dimanche Matin

Non retransmis

Retransmis

Practice 80 mn	Qualifs 10 mn	Course 30 mn
----------------	---------------	--------------

Ce format sera celui des épreuves de premier tour et des éventuels huitièmes de finale

Les horaires seront fonction du nombre d'inscrit.
(indiqués par le CO dans la semaine qui précédera l'épreuve)

Dimanche après midi

	13h	14h	15h	16h	17h	18h	19h	20h	21:00	22:00	23:00
Briefing											
Quart de finale A		Practice 80mn	Qualifs 10 mn Course 30 mn								
Quart de finale B			Practice 80mn	Qualifs 10 mn Course 30 mn							
Quart de finale C				Practice 80mn	Qualifs 10 mn Course 30 mn						
Quart de finale D					Practice 80mn	Qualifs 10 mn Course 30 mn					
Demi finale AB						Practice 80mn	Qualifs 10 mn Course 30 mn				
Demi finale CD							Practice 80mn	Qualifs 10 mn Course 30 mn			
FINALE								Practice 140 mn	Qualif 10 mn	Course 90 mn	